

## #理论基础包 语言，逻辑与意识

- 原因果/元因果/protocausalitas：因素（的内容）发生为结果（的内容），成为新的因素
  - 发展：连续发生的原因果
  - 发展中每次的发生形成因素和结果间的时间/效力
  - 原因：以发生与发展决定结果的因素整体
- 产生/标记：原因果中形成的内容留存
  - 记录/资源：留存的内容
    - ◆ 记录的因素跨越时间，增加效力
  - 制约：资源的内容仅由其因素（也包括其他资源）的内容发展而来
- 速度：每次发生中记录的偏移
  - 资源跨越时间，速度产生连续的偏移
  - 移动：资源之间速度的差异形成的交汇与远离
  - 空间：资源的移动间发展的内容
- 观测/观察：因素产生记录作为“体词/概念”；因素之间的空间产生记录为“谓词”
  - 自然语言/词法/式子/元组：体词和谓词的记录
    - $\wedge$ /无序元组（概念可换位）、 $>$ /有序元组等等
  - 资源的制约导致单独的式子无法直接标记其原因
    - ◆ 因此，单独的式子也无法直接蕴含原因果中的结果
      - ◇ 单独式子中的体词与谓词共同蕴含一些结果
    - ◆ 同样，在相同结果下，单独式子中的一些部分可以被替换
- （自由）变量/经验：在相同结果下，式子中可以被替换的部分
  - 在相同的结果下，经验的部分要可以被替换为其他的所有因素
  - 没有谓词，单独的体词作为式子时是直接的变量
- 逻辑/衍化/映射/推断：将其他式子蕴含的不具体的结果代入/代换的变量
  - 不同句子中连续的推断形成知识/逻辑联系/语义
  - 类（别）：在语义的加入下，单独式子蕴含的结果变得更加具体
  - 变量限缩/推导：经过代换的变量
    - 语义不在自然语言中，而在推导的上下文/语境的整体中体现
- （变量）解释（intepretation）：在语义中限缩变量，获得更加准确的式子
  - 实体/专有名词：在语义中完全解释，只可替换为自身的部分
    - ◆ 专有名词标记具体的内容，组成的式子蕴含具体结果的内容——仍然是专有名词
  - 函数：式子捕捉部分体词成为类别
- 语言规则/命名空间/系统/理论/模型：去除/捕捉所有自由变量，仅含专有名词的语义
  - 一套完整的解释使知识摆脱模糊
  - 真：捕捉所有自由变量时，语言规则结束
- 放空：解离代入，融化变量
  - $\vee$ /情况区分：在已经得到具体结果的情况下，将变量分别重新代换
- 现象/实物/事物/语义分权：在情况区分下，可以被多个命名空间捕捉为专有名词的变量
  - 属性/现象维度/实物维度：实物对应各个命名空间中的专有名词

- ideetische Variation：现象经过放空，将命名空间交叠
- 思想/知识体系/解释体系/体系：以不同的现象区分情况，交叠相连的系统
  - 系统边界：单一系统在知识体系内的边界
  - 大/格局：体系中命名空间的覆盖
- 意识：检查命名空间之间的现象，发现系统边界的不连续/不匹配
  - 意识包含系统与经验
  - 需求：命名空间之间的不匹配
  - 注意力：未匹配时搜寻经验
  - 价值/悦：需求的满足/不匹配的排除
- 学习/运动/调查：开启意识，并将思想导入意识
  - 放下/"空"：放空尚未捕捉的变量，重新构建知识
  - 学：连续观察，获得小系统
    - ◆ 切入点/要点/"对变量的兴趣"：连续观察时开端的式子
  - 习：根据学到的命名空间，构建由小系统组成的（零散）体系
- 表达（资源）/主线/逻辑因果/自动推断：在原因果中复现命名空间观测的内容
  - （自动）反射：以命名空间关联的构造驱动，自发出现表达
    - ◆ 灵（魂）/行动：意识内的命名空间产生反射
      - 神经与感官的反射
    - ◆ 自动机/机器：独立于意识的命名空间产生反射
      - 基因表达
- 交互：重新观察表达内容时可以得到超越原先系统的经验，以此可逐渐获得并表达更大格局的命名空间
  - 使用：表达命名空间是主动改变外界因果的唯一方式
  - 物质资源/自然资源：未经过表达交互的资源
  - 文明/开化：接续的交互改造自然资源，创造表达的资源/成果
    - 文明只有叠加，没有好坏之分
- 意义/动机：在意识中驱动文明的知识体系

## 其他

- 观测资源：可继续观测的资源
  - 开放：持续可继续观测的资源
  - 隘口：受到制约而不开放的资源
    - ◆ 占用/blocking/极限资源：可恢复的隘口
    - ◆ 阻塞/超极限资源：被破坏的观测资源
- 科学/教育：限于资源的观测产生相同的系统
  - 科学构建意识互通的体系与文明
  - 显学：基于开放/常见资源的科学系统
  - 隐学：基于隘口/罕见资源的科学系统
  - 科技：开化罕见资源，形成显学的交互